



# TU TE METS COMBIEN ?

Entre le jeu d'ambiance et le quiz de culture G ! 2 modèles au choix : TTMC version classique ou TTMC 2 avec plus de 4000 nouvelles questions € CARTE U DÉDUITS et une boite voyage incluse. Dès 14 ans.



SIX QUI PREND

Jeu de défausse plein de rebondissements! Dès 8 ans

#### SABOTEUR

Jeu de stratégie et de bluff. Dès 8 ans.





## SPEED BAC JAUNE

Le p'tit bac en super Rapide! Débarrassez-vous de vos lettres en répondant plus vite que les autres à des thèmes décalés. Un jeu d'ambiance drôle mais pas vulgaire. Dès 10 ans.



LE PRODUIT

### MEXICAN TRAIN

Boite métal. Le gagnant est le premier à avoir posé tous ses dominos! Dès 7 ans.



LE PRODUIT € CARTE U DÉDUITS



## TABOO

Jeu de mots à deviner. Pour ados et adultes. Dès 13 ans.





LE PRODUIT DONT 0,05 € D'ÉCO-PARTICIPATION

LE PRODUIT € CARTE U DÉDUITS



### 60'MAX

Faites deviner des listes de mots à votre équipe en mimant ou en décrivant. A vous de miser sur le temps qu'il vous faudra...et le temps, c'est de l'argent! Arriverez vous à récupérer votre mise, et mieux, vous enrichir?

Mais attention, vous ne pourrez dépenser que 60 secondes... max ! Dès 8 ans.



LE PRODUIT

# KLUSTER

Un jeu d'ambiance magnétique! Le but : se débarrasser de tous ses aimants mais attention, si ces derniers se touchent, vous les ramassez! Dès 14 ans.