

LE JEU KOH-LANTA

DU LUNDI 7 SEPTEMBRE AU DIMANCHE 18 OCTOBRE 2026

SUR L'APPLI TENTEZ DE GAGNER UNE AVENTURE INÉDITE KOH-LANTA À L'ÎLE MAURICE AVEC LA PRÉSENCE DE DENIS BROGNIART*



Comment jouer ?



1 inscription au tirage au sort sur l'application mobile à la suite de votre passage en caisse ou de votre commande drive ou livraison à domicile.



Avec votre carte de fidélité 1 inscription supplémentaire au tirage pour l'achat d'au moins 2 produits des marques partenaires majeures différentes ci-dessous :



legal

Lindt

Lotus

MAISON
perrier
FRANCE



Oasis

Tropicana

Ushuaïa

Yoplait

CANTADORA

CARAIBOS

DANONE

Lipton

MARSHALLS

Mix

NIVEA

PAGO

PANZANI

PANZANI

PUGET

Samia

*Jeu avec obligation d'achat valable du 7 septembre 2026 au 18 octobre 2026 inclus, ouvert à toute personne majeure résidant en France Métropolitaine à l'exclusion des membres du personnel des sociétés organisatrices, partenaires ou prestataires, des propriétaires de magasins et de leur famille. Jeu valable sans minimum d'achat selon les horaires et jours d'ouverture, de chaque magasin participant (liste dans le règlement complet du jeu) ou selon le minimum de commande indiqué par le magasin sélectionné sur l'application Intermarché ou sur www.intermarche.com. Sur la borne, en scannant son ticket de caisse et/ou sa carte de fidélité, le participant déclare être majeur et accepte le règlement. Sur l'application Intermarché, en se connectant, le participant peut s'inscrire au Tirage au sort pour tenter de gagner « Une aventure inédite de KOH-LANTA à l'Île Maurice », comprenant l'hébergement et le transport. Voir détails des dotations et conditions détaillées de participations dans le règlement complet du jeu. Le présent règlement est déposé en l'étude SAS LSL Commissaires de Justice 92 rue d'Angiviller 78120 RAMBOUILLET et est disponible gratuitement à l'accueil des magasins participants ou sur www.intermarche.com. Visuels non contractuels. © 2026 Castaway Television Production Ltd. © 2026 asmodee Group. Cortex Challenge™, asmodee® sont des marques appartenant aux entités asmodee. Tous droits réservés.