

## Qui trouvera ton message venu du large ?



**14,99**

**BOUTEILLE À LA MER**  
41313827  
Secoue la bouteille, laisse apparaître les 4 lettres et trouve en premier un mot !  
Auteur(s) : Urtis Sulinkas.

**GRAVURE !**

JEUX D'AMBIANCE  
8 ans  
15 min  
2-6 j

## La parole aux experts

# STEVENS DEXTER

Senior Game Developer chez Goliath États-Unis



### INTERVIEW

Et si un jeu à succès naissait... du langage inventé d'un enfant de deux ans ? Derrière YaGoBuGi, un jeu de cartes décalé sous licence The Sims, se cache l'histoire personnelle de son créateur, Dexter Stevens. Il nous raconte comment une idée née à la maison est devenue un jeu adopté jusque chez Electronic Arts.

**JOUÉCLUB** – Quel a été votre rôle dans la création du jeu YaGoBuGi ?

**STEVENS DEXTER (SD)** – YaGoBuGi est un jeu que j'ai inventé en 2023. Il a été inspiré par mes premières « conversations » avec mon fils Rigby, alors âgé de deux ans, lorsqu'il inventait ses propres mots pour me parler. J'ai créé des prototypes initiaux que j'ai partagé à mon entourage.

Et j'ai ensuite apporté des améliorations, des nouveaux sons et différentes façons de jouer. Je travaille habituellement sur deux ou trois jeux en parallèle mais ce projet (en lien avec mon fils) me tenait particulièrement à cœur.

Je suis très heureux que mon équipe chez Goliath, ainsi que les équipes d'EA, aient cru en ce projet et aient facilité sa mise en place.

**JOUÉCLUB** – Quelles ont été les différentes étapes avec Electronic Arts pour donner vie au projet ? L'idée le a-t-elle convaincus rapidement ?

**SD** – À l'époque, nous travaillions avec EA sur notre jeu de société Les Sims. Ma brillante productrice sur ce projet, Regan Deason, a fait le lien entre le gameplay basé sur des mots absurdes de YaGoBuGi et la langue de mots inventés des Sims, appelée le Simlish. Elle a présenté le jeu lors d'une réunion avec EA. Les aspects amusants et décalés du gameplay ont tout de suite plu.

**JOUÉCLUB** – Quelle est l'origine du nom du jeu ?

**SD** – Il est construit à partir des sons que l'on utilise pour créer les mots dans le jeu lui-même ! Les cartes affichent « Ya », « Go », « Bu » ou « Gi », et on les combine pour créer toutes sortes de mots rigolos. Beaucoup de pistes de réflexion ont été consacrées à ce petit jeu pourtant si simple ! À l'origine, j'aimais bien le son de « GoGiYaBu », mais nous avons réorganisé les syllabes pour obtenir « YaGoBuGi ».

**JOUÉCLUB** – Ce jeu de cartes rencontre un grand succès. Comment expliquez-vous cette réussite ?

**SD** – YaGoBuGi est très amusant à regarder car on voit un groupe de personnes avoir une conversation animée et pleine de vie, mais avec des mots absurdes ! Quand je testais le jeu en public, il attirait toujours des spectateurs, ce qui est plutôt rare quand on joue à un jeu de société. Je suis vraiment ravi qu'il soit si bien accueilli.



**YAGOBUGI**  
41275822  
Jeu de cartes rapide et complètement délirant.

**16,99**

JEUX D'AMBIANCE  
8 ans  
15-30 min  
3-6 j

EXCLUSIVITÉ Goliath



## Flip 7 a été nommé À L'AS D'OR 2026 !

Flip 7 a été nommé à l'As d'Or Jeu de l'Année, la récompense la plus prestigieuse du jeu de société en France, décernée chaque

année lors du Festival International des Jeux de Cannes. Pas mal pour un jeu où chaque carte peut tout faire basculer !



**FLIP 7**  
41179078  
**14,99**

Accumule les cartes au fil des tours pour gagner des points. Mais attention : si tu reçois un numéro que tu as déjà, tu perds tout !  
Auteur(s) : Eric Olsen.

JEUX D'AMBIANCE  
8 ans  
15-30 min  
3 à 10 j