

Chaque pièce a sa place !

LA TOUR INFERNALE

41107917

Collecte un maximum de pièces sans faire tomber la tour.



14,99



15,99



DOMINOS 28 PIÈCES EN BOIS

41138018



29,99



PISTE DE DÉS

06041250

Marque le maximum de points !



Tetris a été inventé

PAR UN INGÉNIEUR SOVIÉTIQUE PENDANT LA GUERRE FROIDE

Créé en 1984 à Moscou par l'ingénieur **Alexey Pajitnov**, Tetris est né en pleine Guerre froide. Initialement, il s'agissait d'un programme informatique développé dans un centre de recherche...

Et pourtant ! Le jeu a franchi les frontières pour devenir un **phénomène mondial**. Comme quoi, même des blocs qui tombent peuvent faire tomber les barrières !

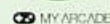
CONSOLE GO GAMER CLASSIC TETRIS PLUS 300 JEUX

10 ans - 41138085

Haut-parleur intégré avec contrôle du volume. Câble USB-C® non inclus. Hauteur : 13 cm. Piles : 3 piles LR03 non fournies.

34,99

dont 0,05 € d'éco-participation



Tu joues comment ?

Sur une piste de dés :

Ce n'est pas qu'un accessoire : c'est l'arène officielle des grands lancers ! Tu veux quelques idées de jeux pour la faire vibrer ? C'est parti !

Qu'importe le jeu : les dés dansent, le suspense monte... et hop, ce moment magique où toute la table retient son souffle !

Version Combinaisons

Au **Yam's**, tu lances cinq dés pour tenter de réaliser les meilleures combinaisons possibles : full, carré, brelan... Et avoir le plus de points !

Version Express

Au **421**, trois dés suffisent. Le but ? Obtenir 4-2-1 avant les autres. Rapide, efficace, et parfait pour enchaîner les manches !

Version Bluff

Dans **Perudo**, chacun cache ses dés et annonce un pari sur le total. La piste devient alors un théâtre de regards suspicieux et de coups d'audace !

Version Addition

Avec **Chicago**, on accumule les points manche après manche en visant un score cible. Simple en apparence... mais il faut savoir s'arrêter au bon moment !