

Le jeu en vaut la leçon !

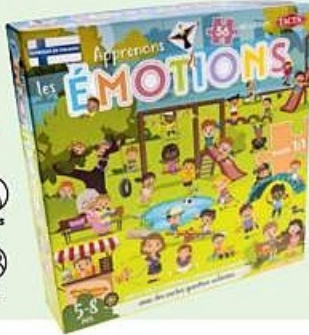


Les puzzles ont été inventés POUR APPRENDRE LA GÉOGRAPHIE

Le tout premier puzzle a été créé vers **1760** par le cartographe britannique **John Spilsbury**. Il découpait des cartes du monde en morceaux pour aider les enfants à mémoriser

les pays et leurs frontières. À l'époque, on appelait cela des "dissected maps". Comme quoi, jouer et apprendre vont ensemble depuis plus de 250 ans !

14[€],99



APPRENNONS LES ÉMOTIONS
41149102
Puzzle interactif pour apprendre et comprendre les émotions.



24[€],99



APPRENNONS LE CORPS HUMAIN

41180794
Le 1^{er} joueur à atteindre l'arrivée devient un médecin !
Auteur(s) : Reiner Knizia.



19[€],99



APPRENNONS LE CODE DE LA ROUTE

41149101
Réponds correctement aux questions relatives à la circulation.

JEU LUDOTECA

Mime des objets, expressions, ou actions simples, deviens un expert en énigmes ou exprime ta créativité !

FABRIQUÉ EN EUROPE



19[€],99



APPRENNONS LE RALLYE DES MOTS

41226389
Loto des mots pour enrichir son vocabulaire.



Du 01/04/2026 au 30/06/2026
2 ACHETÉS EN SIMULTANÉ
50% DE REMISE IMMÉDIATE SUR LE 2^{ème}

Pièce 9[€],99
dont 0,05 € d'éco-participation



MIM' ACTIONS 41296637



DESSIN'MOT 41296640



QUI QUI DEVINE ? 41296639

14[€],99



APPRENNONS LE JEU DE SOCIÉTÉ

41226390
Pour faire découvrir aux enfants le plaisir de jouer et d'échanger avec leurs parents.



*Valable pour l'achat de Mim' Actions (41296637), Qui qui devine ? (41296639) ou Dessin' Mot (41296640). Réservé aux porteurs de la Carte Magique.