



1. CARLO CRADO
2. MINET GOURMET
3. CHOP'LAPIN

1. Pour gagner, tire les vers du nez de Carlo sans faire exploser son cerveau ni faire tomber ses yeux !
2. Convinces Minet Gourmet de manger des légumes sans qu'il n'entre dans une colère noire !
3. Fais tourner la roue pour collecter des carottes et remplir ton panier, tout en restant vigilant car le lapin peut bondir à tout moment !
De 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.

19⁹⁰ (2)

9€₉₅

-50%

L'UNITÉ

PRODUIT PARTENAIRE



4 PILES LR14
NON FOURNIES

22€₉₀

DONT 0,12 € D'ÉCO-PARTICIPATION

ELEFUN

L'éléphant souffle des papillons avec sa trompe, attrapes-en un maximum avec ton filet ! De 1 à 4 joueurs. Dès 4 ans.



PRODUIT PARTENAIRE

16€

CROC' DENTISTE

M. Crocodile a mal à une dent : tu dois découvrir laquelle ! De 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.



1. BARBECUE PARTY
2. FILOU CHIPTOU
3. HOP-LÀ BANANA

1. Fais griller tes aliments sur le barbecue, mais attention sois délicat sinon la grille saute ! Dès 2 joueurs. Existe au prix de 17€80 avec un Ticket E.Leclerc de 2€, soit 15€80*.
2. Sois le premier à ramasser les poules tombées du pantalon de Filou Chiptou ! De 2 à 4 joueurs. Existe au prix de 17€80 avec un Ticket E.Leclerc de 2€, soit 15€80*.
3. Essaie de récolter un maximum de bananes. De 2 à 5 joueurs. Existe au prix de 16€50 avec un Ticket E.Leclerc de 2€, soit 14€50*.
Dès 4 ans.

L'UNITÉ
À PARTIR DE

16€₅₀

PRIX PAYÉ EN CAISSE
L'UNITÉ À PARTIR DE

14€₅₀

TICKET E.Leclerc
COMPRIS*



PRODUIT PARTENAIRE



16€₈₀

PRIX PAYÉ EN CAISSE

14€₈₀

TICKET E.Leclerc
COMPRIS*

MISSION DRAGON

Les joueurs construisent les tours les plus hautes possibles pour voler les rubis du dragon, mais attention à la descente destructrice de ce dernier ! De 2 à 4 joueurs. Dès 5 ans.



L'UNITÉ

18€₅₀

PRIX PAYÉ EN CAISSE

16€₅₀

TICKET E.Leclerc
COMPRIS*

1. CHEEZY SOURIS
2. ÉCHAP'O'LOUP

1. Cheezy est cachée dans le fromage ! Pour gagner, soit le premier à trouver les 3 rondelles de fromage ! De 2 à 4 joueurs. Dès 3 ans.
2. Incarne l'un des trois petits cochons et sois le premier à bâtir ta maison en utilisant la roue pour collecter des matériaux ou envoyer le loup souffler sur les constructions adverses. De 2 à 3 joueurs. Dès 4 ans.



** Voir modalités en page 2. (2) Prix conseillé par la coopérative au(x) point(s) de vente participant à l'opération commerciale

E.Leclerc

77